

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИНТЕРАКТИВНОЙ ИНФОРМАЦИОННОЙ ТЕХНОЛОГИИ ДЛЯ МОДЕЛИРОВАНИЯ ВИРТУАЛЬНОЙ ЭКСКУРСИИ ПО КАФЕДРЕ ВУЗА

бакалавр А. Ю. Бессчастный, канд. физ.-мат. наук, доц. Е. П. Черных, НТУ "ХПИ", г. Харьков

Экскурсии как метод обучения возникли еще в конце XVIII – начале XIX века. С внедрением новых информационных технологий существенно изменился подход к экскурсиям – возникли виртуальные, интерактивные экскурсии.

В настоящее время для создания экскурсий активно используются такие технологии виртуальной реальности (VR) как:

- создание виртуальных экспонатов;
- съемка и создание панорамного и сферического видео с возможностью интеграции 3D-моделей;
- создание виртуальных экскурсий и туров.

VR широко интегрируется в различные сегменты. Система образования также активно внедряет технологии VR в процесс обучения.

Для эффективного взаимодействия с аудиторией потенциальных абитуриентов и изучения контента наиболее инновационным инструментом являются виртуальные экскурсии и туры.

Преимуществами данного подхода являются:

- пользователь – активный участник взаимодействия;
- комфортное, игровое получение информации;
- эмоциональная вовлеченность;
- доступность, наглядность, повторный просмотр.

Для моделирования и визуализации такой интерактивной экскурсии по кафедре ВУЗа авторами были использованы программные продукты 3Ds Max (легок в изучении, использует разные модификаторы и плагины; создаются реалистичные изображения визуализации предмета или интерьера) и 3D Unity.

Разработанная интерактивная виртуальная экскурсия по кафедре ВУЗа поможет абитуриентам получить необходимую о ней информацию и приведет к привлечению новых абитуриентов на ее специальности.